**GuerrillaPR High-Level Requirements**

* Una aplicación móvil donde puedas buscar información/disponibilidad de las canchas de San Juan.
* Desarrollar el app en Xamarin para que pueda corer en IOS y Android.
* La aplicacion debe presentar tu localidad en un mapa geofrafico
* La aplicacion debe presentar “pins” de las diferentes canchas cerca de tu localizacion.
* La aplicacion debe poder permitir al usuario seleccionar un “pin” para ver la informacion de la cancha.
* Al seleccionar un “pin” la aplicacion debe presentar como informacion: una foto de la cancha, una descripcion breve, saber si es bajo techo o no, navegacion, direccion fisica, saber si la cancha es publica o privada (dentro e una urbanizacion o control de acceso).
* Parte de la informacion de la cancha debe aparecer el horario en que cierra la cancha o se apagan las luces
* El app debe permitir al usuario poder filtrar canchas por parametros
* El acceso a a la aplicacion es de manera anonima (no hay que crear cuenta ni hacer login)
* El app debe permitir poder crear grupos de jugadores
* El app debe permitir especificar cantidad de jugadores y el nombre del grupo
* El app debe poder permitir al usuario manejar grupos (crear, editar o borrar)
* El app debe permitir al usuario poder decir que va a asistir a una cancha individualmente o en un grupo
* Si el usuario decide ir en grupo, que el app le permita crear un grupo nuevo o escoger un grupo ya previamente creado
* Dentro de la informacion de la cancha debe aparecer la cantidad de personas que dijeron que iban asistir y la cantidad de personas que estan alli
* La aplicacion deberia poder reconnocer si el usuario llegó a la cancha para entonces marcar el individuo o el grupo como presente en la cancha
* El app debe reconocer y presentar junto con la informacion de la cancha la popularidad de la cancha (dinamicamente) por dia y por hora.
* El app debe permitir al usuario poder guardar canchas como favorites
* El app debe presentar al usuario las canchas “recently visited”
* El app debe tener anunacios para generar ganancias y pagarle a los developers

**GuerrillaPR Nice to Have**

* El app debe presentar push notifications de popularidad de canchas cercanas
* El app debe presentar push notifications al usuario si va a asistir a una cancha y la cancha se esta llenando de gente
* Poder hacer login con cuenta de google o facebook en el app

**GuerrillaPR Nice Research**

* Saber si guardar informacion local en cada device o si generar un ID por cada device y guardar la info de los devices en una base de nosotros relacionada por ese id.
* Explorar feature de google maps que podamos implementar